# Mine mål

Scener:

1. Starter i mission briefing rummet, hvor Sanguine Sciences repræsentant giver dem mission statement.
2. Cut til de er ved bande hideout.
3. Lav en nem, introducerende kampmulighed (men hold social åben) med vagter der tydeligvis slacker.

# Mission Statement

I er blevet hyret til at skaffe information fra en bande kaldet ”Acid Antagonists”, specifikt lokationen af deres nyeste laboratorie ”ExChem”. Hvordan I anskaffer informationen er underordnet.

## Pre-info

I er givet et udetaljeret kort over deres bosted, og overfladisk viden om hvordan vagterne patruljerer udenfor.

# Hideout

## Hvordan kan de få info?

Tre stedet hvor informationen som minimum kan fås ved:

* Udspørge bossen
* Download det fra en terminal i databasen.
* Stjæle harddisk fra bossens rum.

Rum:

* Kamerarum. Kan hacke og få adgang til detaljeret, DM kort.
* Database
* Bossens værelse
* Toilet

## Hovedindgang

## Gårdspladsen

Fyldt med containere og biler. 8 Containere. Containerne indeholder (kast 1d6):

* 1-2: Syrlige salte
* 3: 2d6 Human trafficking ofre.
* 4: Beboelse for bandemedlemmer
* 5: Eksplosive våben (obs specificer, fx ”granat”)
* 6: Tom

En af de 8 containere er tydeligvis anderledes. Gammel men kraftigt beskyttet. Kan høresvage dunk derinde fra. Indeholder en AbomiGen (Amerikansk genetisk supermodificeret soldat der er blevet et monster).

To eksplosive gasbeholdere.

## Side indgang

Tre vagter. To af dem sidder sammen og mixer syrlige væsker (stoffer), og de er tydeligvis påvirket. Den sidste er 5 meter væk og leger med en radio, som udover musik kan bruges til at alarmere andre.

Tech vagtrum