# Mine mål

Scener:

1. Starter i mission briefing rummet, hvor Sanguine Sciences repræsentant giver dem mission statement.
2. Cut til de er ved bande hideout.
3. Lav en nem, introducerende kampmulighed (men hold social åben) med vagter der tydeligvis slacker.

# Mission Statement

I er blevet hyret til at skaffe information fra en bande kaldet ”Acid Antagonists”. Hvordan I anskaffer informationen er underordnet.

## Pre-info

I er givet et udetaljeret kort over deres bosted, og overfladisk viden om hvordan vagterne patruljerer udenfor.

# Hideout

## Vagterne

Tre vagter. To af dem sidder sammen og mixer syrlige væsker (stoffer), og de er tydeligvis påvirket. Den sidste er 5 meter væk og leger med en radio, som udover musik kan bruges til at alarmere andre.

## Opbygning

* Åben plads med containere og biler omkranset af bygninger.