# Mine mål

Scener:

1. Starter i mission briefing rummet, hvor Sanguine Sciences repræsentant giver dem mission statement.
2. Cut til de er ved bande hideout (medmindre de vil andet inden, fx overfald containertruck).
3. Lav en nem, introducerende kampmulighed (men hold social åben) med vagter der tydeligvis slacker. Hvis de har svært ved at komme videre, hav to bandemedlemmer komme tilbage påvirkede efter bytur.

# Important NPC list

* **Mr. Gaihin**, Sanguine Sciences, Introducerer partiet til missionen.
* **Løbe-Øje Lizzie**, Acid Antagonists, lederen af bande hideoutet.

# Mission Statement

I er blevet hyret til at skaffe information fra en bande kaldet ”Acid Antagonists”, specifikt lokationen af deres nyeste laboratorie ”ExChem”. Hvordan I anskaffer informationen er underordnet.

## Pre-info

**Lokation**I er givet et udetaljeret kort (**BRUG** **BATTLEMAP**) over deres bosted, overfladisk viden om hvordan vagterne patruljerer udenfor samt kameraer.

**Hvor kan informationen om laboratoriet findes?**Ved ikke med sikkerhed, men forventes at lederen ”Løbe-Øje Lizzie” ved det, og at de har gemt informationen digitalt et eller andet sted.

**Andet**

* Ved at Exchem laboratoriet arbejder for korporationen Rhea.
* To til tre gange om dagen får de nye containere ind og kører andre ud. De har ruten til og fra inden for distriktet, og et bagholdsangreb ville kunne lade sig gøre.
* Der er ca. 20 bandemedlemmer.

# Hideout

## Hvordan kan de få info?

Fire stedet hvor informationen som minimum kan fås ved:

* Udspørge bossen (”Løbe-Øje Lizzie”)
* Download det fra en terminal i databasen.
* Stjæle harddisk fra bossens rum.
* *Potentielt*: Højest rangerende videnskabsmand i container (ikke sikkert er der)

***Meta:*** *Jeg har forudbestemt nogle steder hvor man kan få informationen, men hvis vi undervejs i spillet kommer ud for en situation hvor det ville give mening man kunne få infoen, er den der.*

# Guard overview

**Total: 23**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Lokation | Antal | Type | Stats |
| Hovedingang | 6 | 2 Static, 2 Patrol | 5x Member, 1x Gunman |
| Gårdsplads/Billæ | 4 | 0 Static, 2 Patrol | 1x Member, 2x Thug, 1x Dog |
| Mekaniker | 1 | 1 Static | 1x Bruiser |
| Sideindgang | 3 | 2 Stastic | 2x Member, 1x Thug |
| Tagreperation | 3 | 0 Static | 2x Member, 1x Thug |
| Køkken | 1d4-1 | Not guard | *Non-combatant* |
| Spiseområde | 1d4-1 | Not guard | *Non-combatant* |
| Soveværelse | 1d4-1 | Not guard | *Non-combatant* |
| Serverrum | 1 | 1 Static | 1x Bruiser |
| Lizzie’s Kontor | 50% 1 | Boss | 1x Minor Gang boss |
| Våbenkammer | 1d4-2 | 0 Static | Member |

# Reaction Countdown

|  |  |
| --- | --- |
| Minute | Reaction |
| 0 | Alle fryser som alarmen lyder |
| 1 | Kaos bryder ud, og folk vrimler forvirret rundt. |
| 2 | Alle ikke-static vagter bevæger sig mod kilden. Ubevæbnede bevæger sig mod våbenkammeret, hvis muligt. |
| 5 | Alle ubevæbnede har fået våben, og tilslutter sig kampen. |
| 10 | Static vagter slutter sig til kampen |
| 15 | Forstærkninger ankommer |

# Ydre zone

## Hovedindgang

6 vagter står og tjekker de containere der bliver leveret. 2 af dem laver periodisk en runde omkring hele bygningen.

## Gårdspladsen

Fyldt med containere, biler og gasbeholdere. 30 meter bred.

**Containere**.   
6 containerne indeholder (kast 1d6):

* 1-2: Syrlige salte til stoffer, våben og healing (1d4 medkits).
* 3: 2d6 Kidnappede videnskabsfolk til lab.
* 4: Beboelse for bandemedlemmer
* 5: Ulovlige våben (2x Frag, 1x Submachine gun, 1x Combat Rifle)
* 6: Tom

En af de 6 containere er tydeligvis anderledes. Gammel, slidt og amerikansk flag, men kraftigt beskyttet og har elektronisk lås. Kan høre dunk derinde fra. Indeholder en AbomiGen (Amerikansk genetisk supermodificeret soldat der er blevet et monster, ***Cybered Attack Beast***).

**Gasbeholdere**. To eksplosive gastanke. Hvis tager skade, eksploderer for 4d6 skade 6 meter radius, Evade save for half.

**Biler.** 5 biler i alt. 3 af dem er standard, én er Lizzie’s lækre sportsvogn, én er armeret med turret (2d8, Trauma: 1d10, 3x), som kræver bemanding.   
Alle bilerne, undtagen én hos mekanikeren, er i læ. Læet har tre støttesøjler, som hvis ødelægges smadrer sammen oven på bilerne og ødelægger dem.

**Bandemedlemmer.** Der er 4 bandemedlemmer (***Gang Member***) på gårdspladsen og 1 vagthund (***Vicious Guard dog***).

## Mekaniker

En af bandemedlemmerne har travlt med at arbejde på en bil. Nøglekort til døren indenfor ligger frit på et bord.

## Side indgang

Tre vagter. To af dem sidder sammen og mixer syrlige væsker (stoffer), og de er tydeligvis påvirket. Den sidste er 5 meter væk og leger med en radio, som udover musik kan bruges til at alarmere andre.

## Tag reparation

Tre bandemedlemmer er i gang med at fixe ventilationen på taget. Én står for bunden af stigen og holder vagt (***Gang Member***), de to andre arbejder på ventilationen (1x ***Street*** ***Thug*** 1x ***Gang Member***).

## Køkken og Spiseområde

Kun ubevæbnede.

## Soveværelse

Ingen er vågne. Ene væg er fyldt med sengekøjer. På den anden side står metalskabe med de få personlige ejendele gangsterne har.

# Indre zone

## Serverrum

Én vagt sidder bevogter kontrolrummet. Ok chance for at personen sover eller slacker på lignende vis.

## Løbe-Øje Lizzie’s Kontor

**Sove-gas fælde:**Dørene og vinduet er beskyttet med sove-gas. Infrarød lysdetektor på døren detekterer om den åbnes uden man har deaktiveret fælden på skærmen ved åbningen. Kan gøres ved hacking eller Fix.Hvis de alle fanges i det, vågner de op i en container og udspørges.

Der er en 50% chance for at Lizzie (***Minor Gang Boss***) er i rummet.

Skabe, reoler, simpel computer, skrivebord, seng. Kan finde harddisk med information her. Derudover er der personligt info om andre af Acid Antagonist lederne, som ville kunne bruges til blackmail. Værd 1500$.

## Datalager

Ikke bevogtet. Her opbevarer bandemedlemmerne forskelligt data, fx:

* Hvem der skylder dem penge
* Hvem de skylder penge, og hvor længe de kan udskyde at betale dem inkl. Argumenter for hvordan de kan udskyde.
* Opskrifter til forskellige stoffer.
* Kontakter på personer de kan købe saltsyre fra.
* Information om deres forskellige laboratorier, **inkl. ExChem.**

Kan få 2000$ værd af info herfra, udover Exchem.

## Våbenlager

Har følgende på hylder og i kasser, ret rodet (gear: side 55):

* 4x Light Pistol
* 3x Heavy Pistol
* 10x Knife
* 1x Rifle
* Grenades: 4x Flash, 1x Frag, 2x Gas.

Stat blocks

Partiet har en Danger Rating på ca. 8.

A screenshot of a computer

Description automatically generated A screenshot of a medical report

Description automatically generated A list of medical information

Description automatically generated with medium confidence

A screenshot of a computer

Description automatically generated